

KONKURS „ANIMACJA NA TEMAT MOJEJ PASJI” DLA UCZNIÓW KLAS IV – VIII

REGULAMIN

1. Organizatorzy: p. Adamczyk Teresa, p. Grzegorz Mrawczyński, p. Marcin Nesterak
2. Cele konkursu:
 - Szerzenie wiedzy, umiejętności i kultury programowania.
 - Doskonalenie umiejętności posługiwania się edukacyjnymi językami programowania
 - Podniesienie jakości edukacji informatycznej
 - Stworzenie uczniom możliwości współzawodnictwa
3. Uczestnicy konkursu:
Konkurs podzielony jest na dwie kategorie:
 - Kategoria 1: klasy IV – VI
 - Kategoria 2: klasy VII – VIII
4. Czas trwania konkursu:
Pracę przyjmujemy do **25 kwietnia** 2021 roku.
5. Warunki uczestnictwa:
 - Przedmiotem konkursu jest **wykonanie dowolnej animacji na temat swojej pasji** w jednym z programów: scratch, baltie, pivot animator.
 - Animacja nie może trwać dłużej niż 1 minutę, nie może zawierać treści obraźliwych lub uznawanych za niecenzuralne.
 - Zabrania się wykorzystywania gotowych animacji ,skryptów dostępnych w internecie
 - Nie można pobierać grafiki z internetu. Grafiką może być wyłącznie własne zdjęcie, własny rysunek lub grafika która wgrana jest w program.
6. Wszystkie prace należy wysłać na maila **nesterakmarcin@gmail.com**